

CONSOLIDAÇÃO DO APRENDIZADO UTILIZANDO GAMIFICAÇÃO

Marina Lansarini Antonioli
Daniela Junqueira de Queiroz

Gamificação

- Mecanismos de jogos para engajar os alunos
- Meio de sociabilização, reflexões e desafios
- Método: Competição e recompensa
- Erro: oportunidade de aprendizado
- Alunos do 9º período
- Medicina veterinária
- Clínica Cirúrgica de Grandes Animais



Objetivo

- Estimular o aprendizado de forma participativa
- Criar debates
- Professor: identificar os pontos a serem retomados

Metodologia

- 2 grupos
- 2 alunos por vez
- Dispositivo com 2 botões
 - Acionamento de luz e som



Metodologia

- Questões e possíveis respostas projetadas no data show
- Professor: Leitura das questões
- Alunos: Apertavam o botão após a palavra “valendo”



Metodologia

- Resposta do aluno
- Questionamento para a turma sobre a resposta

EAÍ?





Metodologia

- Resposta certa = 1 ponto
- Turma vencedora ganha o prêmio



Resultados e conclusão

- Resultado positivo
- Principalmente com alunos mais competitivos
- Alunos introspectivos – bom aproveitamento
- Criação de raciocínio
- Aproveitamento da metodologia foi de 90%

Obrigada!



UNIDADE CENTRAL

Rua Ramos de Azevedo, 423
Jd. Paulista - Ribeirão Preto/SP

UNIDADE ITARARÉ

Rua Itararé, 94 - Jd. Paulista
Ribeirão Preto/SP

UNIDADE ITAÍZIA

Av. Itatiaia, 1.176 - Jd. Sumaré
Ribeirão Preto/SP

UNIDADE INDEPENDÊNCIA

Rua José Curvelo da Silveira Jr., 110
Jd. Califórnia - Ribeirão Preto/SP

UNIDADE CAMILO

Rua Camilo de Mattos, 2211
Jd. Paulista - Ribeirão Preto/SP

0800 18 35 66

www.baraodemaua.br