

ProFCon

Programa de Formação Continuada

JOGO: BEM ESTAR FELINO

Cesar A. S. Terçariol, Gelson Genaro
(* Profas. Colaboradoras)

Trata-se de um jogo simulando situação real que profissionais da área médica veterinária poderão vivenciar no mercado de trabalho, particularmente em seu início de carreira.

O abandono de animais domésticos é comum nas cidades do país, o que pode acarretar no desenvolvimento de zoonoses.



O objetivo da atividade foi simular situação com contexto real baseado em cidade paulista para que os alunos administrassem os aspectos sanitários.



Informações importantes para seu novo cargo:

Você será responsável pela *Coordenadoria de Bem-Estar Felino* de nossa cidade, cuidando de gatos sem tutores

Os grupos deveriam escolher entre: castração (de diferentes grupos animais: machos, adultos, etc), com diferentes porcentagens ou a construção de um abrigo, sempre respeitando valores e situações reais.

Ao final de cada rodada eram recolhidas as escolhas dos grupos e avaliadas (*por um programa de computador desenvolvido para tal atividade*).



CASTRAR

	Rodada 1 (10 minutos)	Rodada 2 (5 minutos)	Rodada 3 (5 minutos)	Rodada 4 (5 minutos)
Quantos machos?	... animais	... animais	... animais	... animais
Quantas fêmeas?	... animais	... animais	... animais	... animais
Data das castrações:

CONSTRUIR
ABRIGO

Para quantos machos?	... animais	... animais	... animais	... animais
Para quantas fêmeas?	... animais	... animais	... animais	... animais
Data da construção:

Espaço de preenchimento APENAS para o Professor

RESULTADOS

Redução de
mortes

Custo

.....
.....

1) Como se comportaram.

2) Impacto e aprendizado.



Agradecimentos:

Professoras

ME. Patrícia R. M. Papa
ME. Valéria T. de Aquino
Dr. Adriana C. de Souza
Amanda Aleixo

Lindomar Isac